

Die "Double Troubles Enttarnungs- und Täuschungschallenge 2024"

01.01.1970

Storyteller

Double Troubles Enttarnungs- und Täuschungschallenge 2024

Drei clevere Trickser haben die Chance, den "Double Troubles Enttarnungs- und Täuschungschallenge 2024" Award zu gewinnen. Euer Ziel? Double Trouble charmant zu entlarven und gleichzeitig das Spiel umzudrehen – täuscht die Meisterin der Täuschung und lasst sie ahnungslos über euer wahres Ziel. Zeigt, dass ihr es mit der besten Tricksterin der Szene aufnehmen könnt!

Die Spielregeln:

- Double Trouble ist mitten in einer ihrer Täuschungen oder übt sich in der Kunst der spitzen Modekritik. Eure Herausforderung? Durchschaut ihre/seine Täuschung oder kontert ihre Kritik, aber mit einem Twist – während ihr sie/ihn entlarvt, führt ihr sie/ihn selbst in die Irre, sodass sie/er für einen Moment verwirrt zurückbleibt. Gebt ihr/ihm das Gefühl, sie/er sei diejenige/derjenige, die/der durchschaut wurde!
- Der erste Trickser, der Double Trouble erfolgreich in eine „Verkehrte Täuschung“ verwickelt, sei es durch eine perfekt abgestimmte Gegenrolle, das Spielen mit ihrer/seiner Identität oder das Stellen einer Frage, die ihre/seine modischen Weisheiten subtil in Frage stellt, verdient den ersten Punkt.
- Doppel-Täuschung-Bonus: Wenn ihr es schafft, Double Trouble glauben zu lassen, dass ihr jemand anders seid oder ein geheimes Wissen über sie/ihn habt, gibt es Extrapunkte. Der Clou: Seid so überzeugend, dass sie/er für einen Moment selbst an ihrer/seiner eigenen Täuschung zweifelt und eure Fassade als die wahre erkennt.
- Kreiert eine Szene, in der Double Trouble für einen Augenblick den Überblick verliert und denkt, dass sie/er tatsächlich diejenige/derjenige ist, die/der getäuscht wurde. Dies könnt ihr erreichen, indem ihr in einer perfekt nachgeahmten Rolle aufblüht oder so meisterhaft auf ihre/seine Modekritik eingeht, dass sie/er ihre/seine eigenen Worte überdenkt.
- Bonuspunkte gibt es, wenn Double Trouble so verwirrt ist, dass sie/er sich selbst hinterfragt und euch leicht verwirrt, aber lächelnd ansieht. Kreative Doppelspiele und spiegelnde Täuschungen sind der Schlüssel! Ihr wisst, dass ihr erfolgreich wart, wenn Double Trouble euch mit einem amüsierten Blick anerkennt und eingesteht, dass ihr sie/ihn für einen Moment ausgetrickst habt.
- Informationen entlocken: Wenn ihr es schafft, Double Trouble zu „fangen“ – sei es metaphorisch oder durch eine besonders clevere Falle – könnt ihr versuchen, ihr/ihn Informationen zu entlocken. Bietet ihr/ihn dafür Geld an, um ihre/seine Dienste zu erkaufen, und seht, ob sie/er bereit ist, ihre/seine Geheimnisse preiszugeben oder in ihrer typischen, charmanten Art zu tricksen.

ACHTUNG: Double Trouble kann das Geld von euren Charakteren verlangen

- Ein Punkt zählt erst, wenn Double Trouble euch anerkennt und mit einem ironischen Applaus oder einem zwinkernden Lächeln reagiert. Sie/er entscheidet, ob ihr es geschafft habt, sie/ihn in ihrem eigenen Spiel zu schlagen, indem ihr die Täuschung umgedreht und vielleicht sogar Informationen gewonnen habt.

Ihr habt bis zum 31.12.2024 Zeit, euch den Titel als Meister der umgekehrten Täuschung in Gold, Silber oder Bronze zu sichern.

Ob durch eine gelungene Demaskierung, ein perfekt gespieltes Gegenstück oder eine listige Finte – bringt Double Trouble aus dem Konzept und zeigt, dass ihr die wahren Könige und Königinnen des Täuschungsspiels seid!