

Die K nigsarmada der Eiskrone

01.01.1970

Adora

Die Königsarmada der Eiskrone: Wächter der Eisigen Meere

Beschreibung: Die Königsarmada der Eiskrone ist die unerschütterliche Schutzmacht des Königreichs des Schnees, die ihre Heimat in den unerbittlichen, frostigen Gewässern des Nordens verteidigt. Diese beeindruckende Flotte besteht aus massiven Kriegsschiffen, die speziell dafür entworfen wurden, den extremen Herausforderungen der arktischen Klimazonen zu trotzen. Die Armada ist bekannt für ihre unbändige Stärke im Kampf, ihre Fähigkeit, sich in den heimtückischen Eisfeldern zu bewegen, und ihre unerschrockene Präsenz, die jeden Feind in Furcht versetzt. Ihre Schiffe, mit ihren verstärkten Rümpfen und frostbeständigen Waffen, gleiten lautlos durch das gefrorene Wasser und sind jederzeit bereit, die Grenzen des Königreichs zu verteidigen.

Führung und Organisation: Angeführt wird die Königsarmada vom furchtlosen Admiral des Kalten Auges, einem legendären Seemann, dessen Kälte in den Adern mit der der eisigen See konkurriert. Unter seiner strengen und strategischen Führung hat die Armada zahllose Schlachten gewonnen und die Grenzen des Königreichs stets sicher gehalten. Der Admiral ist ein meisterhafter Taktiker, der die Kunst der Kriegsführung auf See wie kein anderer beherrscht. Die Armada steht im Dienste von Königin Frosta, der jungen, aber entschlossenen Herrscherin des Königreichs des Schnees. Trotz ihres Alters hat sich Königin Frosta als kluge und mutige Anführerin erwiesen, die den Willen und die Stärke besitzt, ihre Nation in diesen rauen Landen zu regieren und ihre Verteidigung zu gewährleisten.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Königsarmada operiert nicht allein. Sie arbeitet eng mit den landbasierten Truppen des Königreichs zusammen, um eine umfassende Verteidigungsstrategie zu entwickeln und umzusetzen. Diese Kooperation zwischen See- und Landstreitkräften stellt sicher, dass jede Bedrohung, ob zu Wasser oder zu Lande, sofort erkannt und neutralisiert wird. Die strategische Koordination ermöglicht es der Armada, rasch auf Notfälle zu reagieren und nahtlos mit anderen militärischen Einheiten zusammenzuarbeiten, um das Königreich vor Invasionen und Angriffen zu schützen.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Schiffe der Königsarmada sind wahre Meisterwerke der maritimen Ingenieurskunst. Sie sind mit extrem widerstandsfähigen Rümpfen ausgestattet, die den Angriffen von Eisschollen und den rauen Bedingungen der arktischen See standhalten. Zudem verfügen sie über spezielle Kälte-Waffen, die nicht nur in der Lage sind, feindliche Schiffe zu zerstören, sondern auch die Elemente der Kälte selbst zu nutzen, um ihre Gegner zu überwältigen. Diese fortschrittlichen Technologien, kombiniert mit der unvergleichlichen Erfahrung der Crew, machen die Armada zu einer beinahe unbesiegbaren Kraft auf den eisigen Gewässern.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Armada ist in den eisigen Gewässern des Königreichs stationiert, wo sie die Seewege sichert und feindliche Flotten in Schach hält. Ihre Garnisonen befinden sich in den befestigten Hafenstädten und verborgenen Buchten des Nordens, von wo aus sie blitzschnell in Aktion treten können. Diese strategischen Standorte ermöglichen es der Armada, die Kontrolle über die wichtigen Handels- und Militärwege zu behalten und in kürzester Zeit überall im Königreich präsent zu sein, wo ihre Stärke benötigt wird.

Unterstellung: Die Armada steht unter dem direkten Befehl von Admiral des Kalten Auges, der seine Befehle von Königin Frosta erhält. Diese Hierarchie sorgt für eine klare, effiziente und loyale Befehlsstruktur, die sicherstellt, dass die Armada stets einsatzbereit ist. Admiral des Kalten Auges sorgt nicht nur für die operative Führung der Flotte, sondern auch für deren kontinuierliche

Weiterentwicklung und Anpassung an die sich ständig verändernden Bedingungen der eisigen See. Unter der klugen Führung der jungen Königin Frosta hat die Armada ihre Schlagkraft weiter gesteigert und sich als unverzichtbare Bastion des Königreichs etabliert.

Möchtest du Teil dieser legendären Armada werden? Dann zögere nicht länger! Die Königsarmada der Eiskrone sucht nach mutigen und fähigen Seeleuten, die bereit sind, in den Dienst von Königin Frosta zu treten und das Königreich des Schnees zu verteidigen. Stelle dich den Herausforderungen der eisigen Meere und poste dein Bewerbungsformular hier drunter. Zeige uns, dass du das Zeug dazu hast, unter dem Kommando des Admiral des Kalten Auges in die Schlacht zu ziehen

Adora

Besatzung

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kapitän / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Maat / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Maat / Klasse: / Frei

Navigation

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Steuermann / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Navigator / Klasse: / Frei

Versorgung

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Quartiermeister / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffskoch / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsarzt / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Barbier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsgeiger / Klasse: / Frei

Artillerie

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei

Entercrow

Die Königsarmada der Eiskrone

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei

Seglercrew

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei

Spezialisten

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schatzmeister / Klasse: / Frei

Zauberamatrose

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Zaubermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Zaubermaat / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Dritter Zaubermaat / Klasse: / Frei