

The Magic Boom Squad

01.01.1970

Adora

The Magic Boom Squad: Beherrsche die Kunst der explosiven Magie

Beschreibung: The Magic Boom Squad ist eine spezialisierte Einheit, die sich auf den Einsatz von explosiven magischen Geschossen konzentriert. Diese Elite-Truppe sucht nach neuen Rekruten, die bereit sind, die zerstörerische Kraft magischer Explosionen zu meistern. Die Mitglieder der Einheit sind darauf trainiert, ihre Angriffe präzise zu platzieren und maximale Zerstörung zu verursachen. Ihre Expertise in der Anwendung von magischen Geschossen ermöglicht es ihnen, feindliche Positionen zu durchbrechen und entscheidende strategische Vorteile zu erzielen.

Führung und Organisation: Unter dem Kommando des Lehnsherrn von Mystacor leitet The Magic Boom Squad die Entwicklung und Anwendung explosiver Magie. Der Lehnsherr überwacht die strategische Ausrichtung der Einheit, stellt sicher, dass die magischen Geschosse kontinuierlich verbessert werden, und sorgt für die Integration dieser Fähigkeiten in die Gesamtstrategie des Königreichs.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Einheit arbeitet eng mit anderen magischen und militärischen Einheiten von Mystacor zusammen, um ihre explosiven Angriffe effektiv in umfassende militärische Strategien zu integrieren. Diese Kooperation ermöglicht es, die zerstörerische Kraft der magischen Geschosse optimal auszunutzen und die Effektivität in verschiedenen Kampfszenarien zu maximieren.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Mitglieder von The Magic Boom Squad sind mit speziell entwickelten magischen Geschossen ausgestattet, die bei Explosionen massive Zerstörung anrichten können. Die Ausrüstung umfasst fortschrittliche magische Artefakte und Zauber, die eine präzise Kontrolle und gezielte Anwendung der Explosionen ermöglichen.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Einheit ist in Mystacor stationiert und spielt eine Schlüsselrolle bei der Durchführung explosiver Angriffe auf feindliche Ziele. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, durch verheerende Magie die militärischen Operationen des Königreichs zu unterstützen und zu verstärken.

Unterstellung: Der Lehnsherr von Mystacor führt The Magic Boom Squad und ist verantwortlich für die effiziente Nutzung und kontinuierliche Weiterentwicklung der explosiven Magie. Er stellt sicher, dass die Einheit stets auf dem neuesten Stand der Magietechnologie bleibt und ihre Angriffe optimal koordiniert werden.

Bereit, die Kunst der explosiven Magie zu meistern? Wenn du ein talentierter Magier bist und die Herausforderung suchst, die zerstörerische Kraft von magischen Geschossen zu beherrschen, dann ist The Magic Boom Squad genau die richtige Einheit für dich. Poste dein Bewerbungsformular hier drunter und werde Teil dieser mächtigen und verheerenden Truppe

Adora

Artillerieeinheit des Artilleriemeisters der Magic Boom Squad

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Artilleriemeister / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Büchsenmeister / Klasse: / Frei

The Magic Boom Squad

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Belagerungsingenieur / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulvermeister / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei