

Schätzten des Lichts

01.01.1970

Adora

Schützen des Lichts: Meistere die Macht der Lichtgeschosse

Beschreibung: Die Schützen des Lichts sind eine spezialisierte Einheit, die sich auf den Einsatz von Lichtgeschossen spezialisiert hat. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, Feinde durch blendende und schmerzhaftes Lichtangriffe zu schwächen und zu dezimieren. Ausgerüstet mit hochentwickelten Lichtgeschützen, nutzen sie die transformative Kraft des Lichts, um sowohl in offensiven als auch defensiven Operationen wirksam zu sein. Die Einheit sucht nach neuen Mitgliedern, die bereit sind, die Macht des Lichts zu meistern und zur Stärkung der Verteidigung und Offensive des Königreichs Brightmoon beizutragen.

Führung und Organisation: Unter der Leitung des Lehnsherrn von Brightmoon stehen die Schützen des Lichts unter strenger Aufsicht, um sicherzustellen, dass ihre Lichtgeschosse effektiv in die strategische Ausrichtung des Herzogtums integriert werden. Der Lehnsherr ist verantwortlich für die strategische Planung, die Ausbildung und die kontinuierliche Verbesserung der Fähigkeiten der Artilleristen.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Schützen des Lichts arbeiten eng mit anderen militärischen und magischen Einheiten von Brightmoon zusammen. Ihre Lichtgeschosse werden strategisch koordiniert, um eine umfassende Verteidigungs- und Angriffsstrategie zu gewährleisten. Diese Zusammenarbeit ermöglicht eine nahtlose Integration der Lichtangriffe in die Gesamttaktik des Herzogtums.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Mitglieder sind mit fortschrittlichen Lichtgeschützen ausgestattet, die in der Lage sind, mächtige Lichtstrahlen abzufeuern. Diese Lichtgeschosse können Feinde sowohl blenden als auch erheblich verletzen, wodurch sie eine effektive Waffe gegen alle Arten von Gegnern darstellen. Die Ausrüstung ist darauf ausgelegt, präzise und verheerende Angriffe aus großer Entfernung zu ermöglichen.

Einsatzgebiet und Garnison: In Brightmoon stationiert, konzentrieren sich die Schützen des Lichts auf die Verstärkung der Verteidigungslinien und die Durchführung von Lichtangriffen. Ihre Aufgaben umfassen das Abwehren feindlicher Angriffe und das Durchführen gezielter Konterangriffe, um die Sicherheit und Stabilität des Herzogtums zu gewährleisten.

Unterstellung: Der Lehnsherr von Brightmoon führt die Schützen des Lichts und ist verantwortlich für die effiziente Nutzung und Integration der Lichtgeschosse in die militärischen Operationen des Königreichs. Er sorgt dafür, dass die Einheit stets auf dem neuesten Stand der Technik und Taktik bleibt.

Bereit, die Macht des Lichts zu entfesseln? Wenn du entschlossen bist, die transformative Kraft der Lichtgeschosse zu meistern und einen bedeutenden Beitrag zur Verteidigung und Offensive des Königreichs zu leisten, dann ist die Einheit der Schützen des Lichts genau das Richtige für dich. Poste dein Bewerbungsformular hier drunter und werde Teil dieser strahlenden und mächtigen Einheit

Adora

Artillerieeinheit des Artilleriemeisters der Schützen des Lichts

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Artilleriemeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Büchsenmeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Belagerungsingenieur / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulvermeister / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei