

Schätzten der Eissterne

01.01.1970

Adora

Schützen der Eissterne: Meistere die Macht des Frosts

Beschreibung: Die Schützen der Eissterne sind eine hoch spezialisierte Einheit, die sich auf den Einsatz frostiger Geschosse konzentriert. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, Feinde aus großer Distanz mit der Kraft der Kälte zu bekämpfen. Ausgerüstet mit fortschrittlichen Geschützen, die speziell für das Abfeuern frostiger Projektile entwickelt wurden, setzen diese Artilleristen ihre Gegner in einem Gefrierkampf außer Gefecht. Die Schützen der Eissterne suchen mutige neue Mitglieder, die bereit sind, ihre Fähigkeiten im Umgang mit der Kälte weiter zu perfektionieren und zur Stärkung der militärischen Macht des Königreichs des Schnees beizutragen.

Führung und Organisation: Die Schützen der Eissterne stehen unter der Leitung des Lehnsherrn des Königreichs des Schnees. Der Lehnsherr ist verantwortlich für die strategische Ausrichtung der Einheit und überwacht die umfassende Ausbildung und Entwicklung der Artilleristen, um ihre Effektivität auf dem Schlachtfeld zu maximieren.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Diese Einheit arbeitet eng mit anderen militärischen Einheiten des Königreichs zusammen, insbesondere mit frostigen Kavallerieeinheiten und Verteidigungsstrategen. Die enge Zusammenarbeit ermöglicht eine optimale Integration der frostigen Angriffe in die umfassende Kampfstrategie und trägt zur Koordination und Maximierung der militärischen Effektivität bei.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Schützen der Eissterne nutzen spezialisierte Geschütze, die durch spezielle Mechanismen gefrorene Projektile abfeuern. Diese frostigen Geschosse sind darauf ausgelegt, die Bewegungsfreiheit der Feinde erheblich zu verringern und ihnen großen Schaden zuzufügen. Die Ausrüstung ermöglicht präzise und verheerende Angriffe aus großer Distanz, wobei die Kälte als Waffe eingesetzt wird.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Einheit ist in den frostigen Regionen des Königreichs des Schnees stationiert. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, sowohl defensive als auch offensive Operationen durchzuführen, indem sie feindliche Angriffe abwehrt und gezielte Angriffe auf feindliche Positionen ausführt.

Unterstellung: Der Lehnsherr des Königreichs des Schnees führt die Schützen der Eissterne und sorgt für deren strategische und taktische Leitung. Er garantiert die ständige Einsatzbereitschaft und Effektivität der Einheit und sorgt dafür, dass sie stets auf dem neuesten Stand der Technik und Taktik bleibt.

Bereit, die Macht des Frosts zu entfesseln?

Wenn du entschlossen bist, die präzise und verheerende Kraft der frostigen Geschosse zu meistern und einen bedeutenden Beitrag zur militärischen Macht des Königreichs des Schnees zu leisten, dann ist die Einheit der Schützen der Eissterne genau das Richtige für dich. Poste dein Bewerbungsformular hier drunter und werde Teil dieser frostigen Eliteeinheit

Adora

Artillerieeinheit des Artilleriemeisters der Eissterne

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Artilleriemeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Büchsenmeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Belagerungsingenieur / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulvermeister / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Ritter / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schießknecht / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Munitionsträger / Klasse: / Frei

Artillerievasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schmied / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Wagenführer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Helfer / Klasse: / Frei