

Gilde der magischen KÃ¼nste

01.01.1970

Adora

Gilde der Magischen Künste: Meister der Vielseitigkeit

Beschreibung: Die Gilde der Magischen Künste ist eine herausragende Vereinigung von Magiern, die sich auf die Erforschung und Anwendung vielfältiger magischer Disziplinen spezialisiert hat. Diese Gilde bietet die Gelegenheit, sich in verschiedenen Bereichen der Magie zu schulen und die eigenen Fähigkeiten zu erweitern. Ob du dich für Elementarmagie, Illusionen, Beschwörungen oder andere magische Künste interessierst – hier findest du die Möglichkeit, deine Talente zu entfalten und zu verfeinern.

Führung und Organisation: Unter dem Kommando des Herzogs von Alwyn ist die Gilde der Magischen Künste verantwortlich für die Förderung und Weiterentwicklung der Magie im Herzogtum. Der Herzog koordiniert die Aktivitäten der Gilde und sorgt dafür, dass alle magischen Disziplinen gefördert werden. Er ist verantwortlich für die Rekrutierung neuer Mitglieder und die strategische Ausrichtung der Gilde.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Gilde kooperiert mit verschiedenen militärischen und zivilen Einheiten des Herzogtums Alwyn, um die vielseitigen magischen Fähigkeiten in unterschiedlichen Szenarien einzusetzen. Diese Zusammenarbeit ermöglicht es, magische Unterstützung bei militärischen Operationen, diplomatischen Missionen und alltäglichen Aufgaben zu bieten.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Mitglieder der Gilde sind in der Lage, eine breite Palette von Zaubern und magischen Techniken anzuwenden, die verschiedene Disziplinen abdecken. Ihre Ausrüstung ist darauf ausgelegt, vielseitig und anpassungsfähig zu sein, um den unterschiedlichen Anforderungen der Magie gerecht zu werden.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Gilde ist in Alwyn stationiert und ihre Aufgaben umfassen die Weiterentwicklung und Anwendung magischer Fähigkeiten in verschiedenen Bereichen des Herzogtums. Sie sind sowohl in Forschungseinrichtungen als auch in operativen Einheiten präsent, um ihre magischen Talente zur Verfügung zu stellen.

Unterstellung: Der Herzog von Alwyn führt die Gilde und sorgt dafür, dass die magischen Künste effektiv zur Unterstützung und Weiterentwicklung des Herzogtums eingesetzt werden. Unter seiner Leitung entwickelt sich die Gilde kontinuierlich weiter und bleibt an der Spitze der magischen Innovation.

Bereit, deine magischen Fähigkeiten auf ein neues Niveau zu heben?

Wenn du ein Magier bist, der Interesse an verschiedenen magischen Disziplinen hat und deine Fähigkeiten erweitern möchte, dann ist die Gilde der Magischen Künste genau das Richtige für dich. Poste dein Bewerbungsformular hier drunter und werde Teil einer Gilde, die die Grenzen der Magie neu definiert

Adora

Magieeinheiten des obersten Magiers der magischen Künste

Gilde der magischen K nste

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Oberster Magier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Hochmagier / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei