

Gilde der Eishand

01.01.1970

Adora

Die Gilde der Eishand: Meister der Eis-Magie

<https://i.postimg.cc/2ytNTwjh/Gilde-der-Eishand.png>

Beschreibung: Die Gilde der Eishand ist eine angesehene und einflussreiche Gemeinschaft von Magiern, die sich ganz der Verstärkung und Weiterentwicklung der Eis-Magie verschrieben hat. Ihre Mitglieder sind wahre Meister des Eises, die bestrebt sind, die Grenzen dieser magischen Kunst immer weiter zu verschieben. Die Gilde sucht nach talentierten Magiern, die bereit sind, ihre Reihen zu verstärken und die Macht des Eises zu beherrschen. Wenn du die frostigen Elemente nach deinem Willen formen willst, ist dies die Gelegenheit, deine Fähigkeiten zu beweisen.

Führung und Organisation: Unter dem strengen und weisen Kommando des Lehnsherrn des Königreichs des Schnees arbeitet die Gilde der Eishand daran, die Kräfte des Eises zu erweitern und zu verfeinern. Die Gilde hat es sich zur Aufgabe gemacht, neue Talente zu rekrutieren und die Perfektion der Eis-Magie voranzutreiben. Innerhalb der Gilde gibt es eine klare Hierarchie, in der die erfahrensten Magier die Neulinge anleiten und die Entwicklung der magischen Fähigkeiten überwachen.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Gilde der Eishand kooperiert eng mit den militärischen und magischen Einheiten des Königreichs. Diese Zusammenarbeit stellt sicher, dass die Eismagie in die Verteidigungs- und Angriffsstrategien des Reiches integriert wird. Besonders bei der Verteidigung der Grenzen und in großen Schlachten spielt die Gilde eine entscheidende Rolle, indem sie ihre Kräfte mit denen der anderen Einheiten vereint.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Die Mitglieder der Gilde der Eishand sind in der Beherrschung fortgeschrittener Eis-Zauber und -Rituale ausgebildet, die ihnen erlauben, mächtige offensive und defensive Techniken einzusetzen. Von der Erschaffung riesiger Eismauern bis hin zum Entfesseln vernichtender Schneestürme—die Magier dieser Gilde sind wahre Meister ihres Fachs. Ihre Ausrüstung ist oft mit magischen Symbolen und Artefakten versehen, die ihre Zauberkräfte noch verstärken.

Einsatzgebiet und Garnison: Die Gilde ist in den verschneiten und eisigen Regionen des Königreichs stationiert, wo sie sich auf die Weiterentwicklung und Anwendung der Eis-Magie konzentriert. In diesen frostigen Festungen arbeiten die Magier der Gilde unermüdlich daran, ihre Kräfte zu stärken und neue Wege zu finden, das Eis zu ihrem Vorteil zu nutzen.

Unterstellung: Der Lehnsherr des Königreichs des Schnees führt die Gilde der Eishand und sorgt dafür, dass ihre magischen Fähigkeiten kontinuierlich weiterentwickelt werden. Unter seiner Führung wird die Gilde zu einem unaufhaltsamen Bollwerk der Eis-Magie, das die Macht des Königreichs weit über seine kalten Grenzen hinaus projiziert.

Willst du ein Teil der Gilde der Eishand werden? Die Gilde der Eishand sucht nach ambitionierten Magiern, die bereit sind, die Macht des Eises zu meistern und das Königreich des Schnees zu stärken. Wenn du das Zeug dazu hast, dich dieser elitären Gilde anzuschließen, dann poste dein Bewerbungsformular hier drunter und zeige uns, dass du das Potenzial hast, ein Meister der Eis-Magie zu werden

Adora

Magieeinheiten des obersten Magiers der Gilde der Eishand

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Oberster Magier / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Hochmagier / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Magivasall:

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiritter / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Magiknecht / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Novize / Klasse: / Frei