Guardian

01.01.1970

Guardian

Adora

Die Crew der Guardian: Die Magische Macht auf den Wellen

https://i.postimg.cc/8c3HbQ4y/Guardian.png

Beschreibung: Die Guardian ist ein stolzes und kraftvolles Schiff der eternischen Marine, bekannt für ihre beeindruckende Größe und ihre herausragenden magischen Fähigkeiten. Als eines der ältesten Schiffe der Flotte verfügt die Guardian über besondere magische Eigenschaften, die sie von anderen Schiffen wie dem Warrior abheben. Ihre Crew, bestehend aus erfahrenen und hartgesottenen Seeleuten, ist auf alle Herausforderungen vorbereitet, die sich ihnen auf dem Wasser stellen.

Führung und Organisation: Das Schiff wird von einem erfahrenen Hauptmann geführt, der für seine taktische Klugheit und seine Fähigkeit, seine Besatzung sicher durch schwierige Situationen zu navigieren, bekannt ist. Unter seiner Leitung ist die Guardian eine unerschütterliche Kraft auf dem Wasser und setzt ihre magischen und strategischen Fähigkeiten effektiv ein.

Zusammenarbeit mit anderen Einheiten: Die Guardian arbeitet eng mit dem Warrior und anderen Marineeinheiten zusammen, um umfassende Sicherheits- und Kampfeinsätze im Westen von Eternia durchzuführen. Ihre magischen Fähigkeiten ergänzen die Feuerkraft des Warrior und verstärken die Effektivität der gemeinsamen Operationen.

Fähigkeiten und Ausrüstung: Ausgestattet mit fortschrittlichen magischen und technischen Systemen, bietet die Guardian einen einzigartigen Vorteil im Kampf. Ihre magischen Eigenschaften ermöglichen es dem Schiff, zusätzliche Unterstützung und Verstärkung zu bieten, die für komplexe und herausfordernde Missionen von unschätzbarem Wert sind.

Einsatzgebiet und Garnison: Im Westen von Eternia stationiert, sichert die Guardian die dortigen Gewässer und ist für anspruchsvolle und komplexe Operationen verantwortlich. Ihre magischen Fähigkeiten machen sie zu einer wichtigen Komponente im westlichen Verteidigungsnetz, und ihre Präsenz gewährleistet Sicherheit auf hoher See.

Unterstellung: König Randor führt die Guardian und stellt sicher, dass ihre einzigartigen Fähigkeiten und ihre starke Präsenz effektiv zur Sicherheit und Verteidigung der westlichen Gewässer von Eternia beitragen.

Bereit, Teil der ehrwürdigen Crew der Guardian zu werden? Bewirb dich hier und erlebe die Macht und Magie eines der legendärsten Schiffe der eternischen Marine

Adora

Besatzung

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kapitän / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Maat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Maat / Klasse: / Frei

Navigation

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Steuermann / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Navigator / Klasse: / Frei
```

Versorgung

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Quartiermeister / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffskoch / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsarzt / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Barbier / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schiffsgeiger / Klasse: / Frei
```

Artillerie

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Kanonier / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Pulveraffe / Klasse: / Frei
```

Entercrew

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Bootsmann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Entermaat / Klasse: / Frei
```

Seglercrew

```
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Segelmacher / Klasse: / Frei
```

Spezialisten

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zimmermann / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Schatzmeister / Klasse: / Frei

Zaubermatrose

Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Erster Zaubermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Zweiter Zaubermaat / Klasse: / Frei Name / Level: 3 / Alter: / Rang: Dritter Zaubermaat / Klasse: / Frei