

Die "beste Adam/He-Man - Nervensäge 2024" - Challenge // Die "beste Adam/He-Man - Nervensäge 2024" - Challenge

Drei humorvolle Charaktere haben die Chance, den begehrten Award "beste Adam/He-Man - Nervensäge" zum ersten Mal zu gewinnen! In der bunten Welt von Adam und He-Man dreht sich alles um Spaß, Freundschaft und das Necken der Helden.

Hier sind die Regeln, um diesen Titel zu erlangen:

- Kritisiert IMMER irgendwie Adams oder He-Mans Frisur! Seid kreativ und macht sowohl positive als auch negative Kommentare zu seinem Aussehen. Egal, ob es um den perfekten Style oder einen „schlechten Tag“ geht – die Frisur steht im Mittelpunkt!
- Hört darauf, wenn Adam den berühmten Spruch sagt, ob mit oder ohne Schwert. Reagiert entsprechend und zeigt, dass ihr aufmerksam seid!
- Zusatzpunkte gibt es, wenn ihr versucht, Rage He-Man zu beruhigen oder zu stoppen. Stellt euch der Herausforderung, die aufbrausende Version von He-Man zu zähmen!
- Erlebt etwas Dummes mit Adam. Denkt euch lustige und unerwartete Situationen aus, die euch zum Lachen bringen und Adam in einem komischen Licht darstellen!
- Reagiert auf Adams und He-Mans flache Witze. Seid witzig und scheut euch nicht, ein wenig zu spotten oder darauf einzugehen!
- Zusatzpunkte gibt es, wenn ihr euch vom "Fleischberg" He-Man knuddeln lasst. Nutzt diese Gelegenheit, um eine humorvolle Verbindung herzustellen!
- Zusatzpunkte erhält derjenige, der auf He-Mans Battlecat sitzt und reitet. Zieht alle Register, um ein unvergessliches Abenteuer auf dem treuen Gefährten zu erleben!
- Der User, der Adam/He-Man spielt, entscheidet, wie die jeweilige "beste Adam/He-Man - Nervensäge" bewertet wird. Seid witzig und kreativ, um ihm die Auswahl zu erleichtern!

Ihr habt bis zum 24.12.2024 Zeit, um die Gold-, Silber- oder Bronzerauszeichnungen zu erlangen und den Titel zu gewinnen.

Seid frech, lustig und bringt die Helden zum Schmunzeln – beweist, dass ihr die besten "Adam/He-Man - Nervensägen" seid und unvergessliche Momente in der fantastischen Welt von Eternia schafft!